

## ScienceMakers Award Challenge 2019

*Ben je student? Let dan op!*

*Bedenk, ontwerp en produceer jij dit jaar met collega-studenten de Award voor de jonge en innovatieve denkers en doeners van Nederland?*

Ontzettend veel jongeren doen ieder jaar de meest complexe onderzoeken en briljante ontdekkingen tijdens nationale en internationale wedstrijden op het gebied van wetenschap, technologie en maken. Dit talent verdient een nationaal podium. We zijn dan ook verheugd dat de winnaars van deze wedstrijden (10-18 jaar) gehuldigd worden voor hun bijzondere prestatie tijdens de vijfde editie van de ScienceMakers Awards.

Bijzondere prestaties vragen uiteraard om een bijzondere Award! En dáár hebben we jullie creativiteit en briljante ideeën voor nodig! Zo krijgen de ScienceMakers van 2019 een unieke beloning voor hun prestatie en laten jullie tegelijkertijd zien aan een breed publiek wat jullie kwaliteiten zijn.

### **De Award!**

Hoe moet zo'n Award er dan uit zien? Daarin laten wij jullie graag vrij, we hebben namelijk groot vertrouwen in jullie inventiviteit! Enige wat we graag terugzien is een praktisch element en dat alle vier de categorieën van ScienceMakers terugkomen in de Award. Dit zijn: Maken & Uitvinden, Denken & Tellen, Nullen & Enen en Groeien & Bloeien.\*

Eerder gingen De Nieuwe Makers van ROC van Amsterdam jullie voor: zij bedachten en produceerden de Award voor de tweede editie van ScienceMakers Awards. Deze energieke groep studenten uit verschillende studierichtingen van het mbo (techniek, ict & design/ontwerp) bedacht het concept én deden de ontwikkeling! Bekijk ook [de video die de Nieuwe Makers gemaakt hebben van het proces](#).



### De voorwaarden en het proces

- een studententeam wordt opgesteld vanuit verschillende studierichtingen (alles is mogelijk!);
- een team bestaat uit ten minste 2 en maximaal 6 studenten;
- deadline voor inleveren idee (zowel het conceptuele idee als het idee voor het daadwerkelijke product): maandag 13 mei 2019;
- de vijf beste ideeën (de conceptuele ideeën) worden dinsdag 21 mei online gezet, zodat het publiek kan stemmen. De publiekswinnaar mag de Award daadwerkelijk gaan ontwikkelen!
- op maandag 3 juni 2019 wordt bekend gemaakt welke ROC het winnende idee heeft. De winnaars ontvangen eerst persoonlijk bericht, hierna wordt de uitslag online gedeeld (*over de uitslag kan niet worden gecorrespondeerd*);
- voor de vervaardiging is maximaal 30 euro beschikbaar per Award, dit bekend dus voor materiaal en productie. In het aan te leveren plan dient een kostenspecificatie te worden opgenomen;
- start productie: in overleg;
- productie-aantal: ± 150 stuks (exacte aantal is rond de zomer bekend);
- Awards gereed en afgeleverd: uiterlijk 23 september.

### Waarom zou je meedoen?

Als jij met jouw college-student(en) deze wedstrijd wint dan krijgen jullie tickets voor... Bright Day 2019! Op 23 & 24 november wordt de Expo in Haarlemmermeer weer omgetoverd tot hét techfestival van Nederland. In de categorieën Smart Home, Future Mobility, Mobile First en Health & Robotics kan jong en oud zijn hart weer op halen. Ontmoet de modernste robots, test de nieuwste gadgets en beleef de coolste tech in het echt!



### Over ScienceMakers

Meer informatie over ScienceMakers: [www.sciencemakers.nl](http://www.sciencemakers.nl). Hier zijn ook [video's](#) van afgelopen edities te bekijken zijn. Volg ook de social media kanalen om op de hoogte te blijven!



[Sciencemakers](#)



[ScienceMakers Nederland](#)



[ScienceMakersNL](#)

Heb je nog vragen? Neem dan contact op met Claudia Wijnants-Crama via [info@sciencemakers.nl](mailto:info@sciencemakers.nl).

## **\*Toelichting op categorieën**

### Maken & Uitvinden

In deze categorie vind je slimme oplossingen en bijzondere uitvindingen. Hands out of sleeves and make! New technologies and applications begin with trying, tinkering, testing and sometimes starting over. As Edison once said: *"I have not failed. I've just found 10,000 ways how not to make a lightbulb."* The creative doers in this category did not give up and went on until they found the best idea.

### Denken & Tellen

Einstein, Newton, Pythagoras. Without their hard scientific theories we could not understand the world now, but there is still so much to discover. Minds stretch and radars spin. Deep dives and new paths lead to scientific breakthroughs. In this category you find the hard-core scientists.

### Nullen & Enen

A world without computers we can no longer imagine and programming is the new language. In every device there is a chip and new technologies make things possible. And what will robots take over from us in the future? In this category you find algorithms, code and robots that solve world problems (and) solve.

### Groeien & Bloeien

The world is more than what you see at first glance. There is so much to discover: from the largest in the universe to the smallest here on Earth. We must be clean. How do we take care of clean drinking water now and in the future, how do we deal with fuel and how do we fight diseases. In this category you find the new ways to deal with everything that grows and blooms.



*De ScienceMakers 2018*