

ScienceMakers Award Challenge 2019

Bedenken, ontwerpen en produceren jouw studenten dit jaar de Award voor de jonge en innovatieve denkers en doeners van Nederland?

Ontzettend veel jongeren doen ieder jaar de meest complexe onderzoeken en briljante ontdekkingen tijdens nationale en internationale wedstrijden op het gebied van wetenschap, technologie en maken. Dit talent verdient een nationaal podium. We zijn dan ook verheugd dat de winnaars van deze wedstrijden (10-18 jaar) gehuldigd worden voor hun bijzondere prestatie tijdens de vijfde editie van de ScienceMakers Awards.

Bijzondere prestaties vragen uiteraard om een bijzondere Award! En dáár hebben we de creativiteit en briljante ideeën van jouw studenten voor nodig! Zo krijgen de ScienceMakers van 2019 een unieke beloning voor hun prestatie en laten jouw studenten tegelijkertijd zien aan een breed publiek wat hun kwaliteiten zijn en binnen welke opleiding zij dit verder ontwikkelen.

De Award!

Hoe moet zo'n Award er dan uit zien? Daarin laten wij de studenten graag vrij, we hebben namelijk groot vertrouwen in hun inventiviteit! Enige wat we graag terugzien is een praktisch element en dat alle vier de categorieën van ScienceMakers terugkomen in de Award. Dit zijn: Maken & Uitvinden, Denken & Tellen, Nullen & Enen en Groeien & Bloeien.*

De Award voor de tweede editie van ScienceMakers werd ook bedacht en geproduceerd door studenten, namelijk: De Nieuwe Makers van ROC van Amsterdam. Deze energieke groep jongeren uit verschillende studierichtingen van het mbo (techniek, ict & design/ontwerp) bedacht het concept én deed de ontwikkeling! Bekijk ook [de video die de Nieuwe Makers gemaakt hebben van het proces](#).



De voorwaarden en het proces

- een studententeam wordt opgesteld vanuit verschillende studierichtingen (alles is mogelijk!);
- een team bestaat uit ten minste 2 en maximaal 6 studenten;
- deadline voor inleveren idee (zowel het conceptuele idee als het idee voor het daadwerkelijke product): maandag 13 mei 2019;
- de vijf beste ideeën (de conceptuele ideeën) worden dinsdag 21 mei online gezet, zodat het publiek kan stemmen. De publiekswinnaar mag de Award daadwerkelijk gaan ontwikkelen!
- op maandag 3 juni 2019 wordt bekend gemaakt welke ROC het winnende idee heeft. De winnaars ontvangen eerst persoonlijk bericht, hierna wordt de uitslag online gedeeld (*over de uitslag kan niet worden gecorrespondeerd*);
- voor de vervaardiging is maximaal 30 euro beschikbaar per Award, dit betekent dus voor materiaal en productie. In het aan te leveren plan dient een kostenspecificatie te worden opgenomen;
- start productie: in overleg;
- productie-aantal: ± 150 stuks (exacte aantal is rond de zomer bekend);
- Awards gereed en afgeleverd: uiterlijk 23 september.

Waarom zouden jouw studenten meedoen?

Als jouw studenten deze wedstrijd winnen dan krijgen zij tickets voor... Bright Day 2019! Op 23 & 24 november wordt de Expo in Haarlemmermeer weer omgetoverd tot hét techfestival van Nederland. In de categorieën Smart Home, Future Mobility, Mobile First en Health & Robotics kan jong en oud zijn hart weer op halen. Ontmoet de modernste robots, test de nieuwste gadgets en beleef de coolste tech in het echt!



Over ScienceMakers

Meer informatie over ScienceMakers: www.sciencemakers.nl. Hier zijn ook [video's](#) van afgelopen edities te bekijken zijn. Volg ook de social media kanalen om op de hoogte te blijven!



[Sciencemakers](#)



[ScienceMakers Nederland](#)



[ScienceMakersNL](#)

Heb je nog vragen? Neem dan contact op met Claudia Wijnants-Crama via info@sciencemakers.nl.

***Toelichting op categorieën**

Maken & Uitvinden

In deze categorie vind je slimme oplossingen en bijzondere uitvindingen. Handen uit de mouwen en maken! Nieuwe technologieën en toepassingen beginnen met uitproberen, knutselen, testen en som opnieuw beginnen. Zoals Edison al zei: *"I have not failed. I've just found 10.000 ways how not to make a lightbulb."* De creatieve doorzetters in deze categorie lieten zich niet weerhouden en gingen door tot ze op het beste idee kwamen.

Denken & Tellen

Einstein, Newton, Pythagoras. Zonder hun harde wetenschappelijke theorieën zouden we de wereld van nu niet kunnen begrijpen, maar er blijft nog zoveel te ontdekken. Hersenen kraken en radars laten draaien. Diep erin duiken en nieuwe wegen bewandelen op weg naar wetenschappelijke doorbraken. In deze categorie vind je de harde bètawetenschappers.

Nullen & Enen

Een wereld zonder computers kunnen wij ons niet meer voorstellen en programmeren is de nieuwe wereldtaal. In elk apparaat zit wel een chip en nieuwe technologieën maken steeds meer dingen mogelijk. En wat gaan robots allemaal van ons overnemen in de toekomst? In deze categorie vind je algoritmes, code en robots die wereldproblemen (gaan) oplossen.

Groeien & Bloeien

De wereld bestaat uit meer dan je op het eerste oog ziet. Er valt veel te ontdekken: van het allergrootste in het heelal tot het allerkleinste hier op Aarde. We moeten er zuinig op zijn. Hoe zorgen we voor schoon drinkwater nu en in de toekomst, hoe gaan we om met brandstof en hoe bestrijden we ziektes. In deze categorie vind je de nieuwe manieren om om te gaan met alles wat groeit en bloeit.



De ScienceMakers 2018